

BIBLIOTECA DE JUEGOS…

El JUEGO COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE.

OBJETIVO GENERAL: **Que los NNJA, aprendan mientras juegan, explorando y desarrollando sus movimientos por medio del mismo y exteriorizando sus sentimientos y emosiones, mejorando sus habilidades psicosociales.**

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- **Sentirse bien consigo mismo y con el entorno**
- **Se expresa con libertad**
- **Mejorar sus relaciones sociales**
- **Mejora su capacidad de aceptar reglas y limites**
- **Ayuda a madurar y hacerse responsable**
- **Mejora la capacidad de juicio**
- **Aprensen a incorporarse poco a poco en el mundo de los adultos**
- **Les ayuda a estar más integrados en cualquier entorno**
- **Exploran el entorno, conoce mejor la realidad**
- **Desarrollan la imaginación y son más creativos**



2.¿QUIEN SE CAMBIO?



Se hace un circulo con todos los participantes del grupo, uno de ellos estará en el centro, todos estarán sentados, el participante que esta en el centro se tapara los ojos, y dos compañeros cambiaran de lugar mientras todos hacen ruido con los pies o las palmas, el participante del centro se quita la venda y deberá adivinar quien se cambió de lugar, así cada participante va pasando, se puede subir el nivel haciendo el cambio de 3 o más participantes; También se puede hacer con objetos y cambiar los objetos de las manos de los participantes.